



## Gizmo

Michaela Morgan  
Uitgeverij Zwijsen  
Serie Books 4 you

### Leerdoel: ontwikkeling leesvoorkeur

De vragen op dit werkblad gaan over jou en het boek. Jouw antwoord is dus altijd goed, als je het maar kunt uitleggen. Zo leer je over een boek na te denken en kun je met je juf of meester praten over het boek.

## A. Vragen voordat je 'Gizmo' gaat lezen.

### 1. Bekijk de voorkant en de achterkant van het boek. Wat denk jij?

- Dit is een spannend boek
- Dit is een grappig boek
- Dit is een eng boek
- Dit is een zielig boek
- Dit is een boek om iets te leren

*Op de eerste bladzijde staan allerlei onderdelen, met het Engelse woord ernaast.*

### 2. Ik weet wel/niet hoe deze onderdelen in het Nederlands heten.

Schrijf hier een of twee onderdelen op die je herkent:

.....

### 3. In Gizmo's familie is iedereen uitvinder. Zou jij een uitvinder willen zijn?

- Ja, het lijkt me leuk om uitvinder te zijn
- Nee, ik word liever .....

## B. Begin met lezen. Lees tot bladzijde 16.

### 1. Gizmo heeft een robotmuis gemaakt. Hij werkt prima, tot de babysitter komt. Wat denk jij dat er gebeurt?

Schrijf het hier op:

.....

.....

### 2. Vind je dit een leuk boek?

- Ja, het is erg grappig (-> lees verder!)
- Ik weet het nog niet zeker (-> Lees dan voor de zekerheid nog een stuk door)
- Nee, ik vind dit geen leuk boek (-> Leg dit boek weg en kies een ander boek)

### C. Lees het boek nu uit.

**1. Zou je dit boek aanraden aan iemand in jouw klas?**

- Ja, ik ga dit boek aanraden aan een vriend of vriendin
- Ik ga dit boek misschien aanraden
- Nee, ik weet niemand die dit boek leuk zou vinden

**2. Wat vind je van de tekeningen in dit boek?**

- De tekeningen passen bij het boek
- Door de tekeningen kan ik het verhaal beter volgen
- De tekeningen zijn kinderachtig
- De tekeningen maken het boek leuker
- Er waren te veel tekeningen

**3. Ga je nog een boek in het Engels lezen?**

Ik ga wel / niet nog een boek in het Engels lezen.

**4. De uitvindingen van Gizmo lijken heel handig. Bedenk nu zelf een handige uitvinding. Je mag dit alleen doen, of met een vriend of vriendin. Schrijf op wat jouw uitvinding kan, of maak een tekening.**